



# Vassenga guttecup 2023

## Spilleregler

### Generelt

- Det spilles på stor bane etter NBFs spillereglement for bandy
- Hvert lag spiller med 11 spillere, hvorav en spiller skal være målvakt. Det kan i tillegg være med inntil seks innbyttere.
- Laglister med navn, draktnummer for klubbdrakt (og eventuelt draktnummer vikedrakt dersom dette er ulikt) og spillerens fødselsdato skal være innlevert til sekretariatet før kampstart.
- Alle kamper i innledende puljer spilles 2x20 min min. med umiddelbart sidebytte.
- Kamper i sluttspillet spilles 2x25 min.
- Samtlige kamper spilles uten timeout.

### Utvisninger

Blått kort gir 4 minutters utvisning og hvitt kort gir 2 minutters utvisning.

### Protester

Evt. protester skal leveres skriftlig til sekretariatet (den myndighet kampen sorterer under) innen 15. min etter ferdigspilt kamp. Protestgebyr er kr. 400,- og betales inn samtidig. Blir protesten tatt til følge blir gebyret tilbakebetalt. For øvrig gjelder NBF's protest- og appellreglement

### Poenggiving

For vunnet kamp gis 2 poeng. For uavgjort kamp gis 1 poeng, for tapt kamp gis 0 poeng. Hvis en klubb ved protest eller annen årsak blir tilkjent seier, regnes resultatet som 1-0.

### Rekkefølge ved innledende runder

- Det laget som oppnår høyest poeng etter innledende runder er vinner.
- Hvis to eller flere lag står likt i poeng, er det det laget som har fått flest poeng i innbyrdes oppgjør som vinner.
- Hvis lagene også står likt i antall poeng i innbyrdes oppgjør, er det målforskjellen i de innbyrdes oppgjør som er avgjørende.
- Hvis også målforskjellen i de innbyrdes oppgjør skulle være lik, er det det laget som har scoret flest mål i de innbyrdes oppgjør, som går foran.
- Skulle to eller flere lag fortsatt stå likt er det lagenes målforskjell i innledende runder som er avgjørende.
- Skulle også målforskjellen være den samme, er det laget som har scoret flest mål i puljespill, vinner.

- Står lagene fortsatt likt, avgjøres rekkefølgen ved myntkast/loddtrekning. Myntkast/loddtrekning skal utføres av sekretariatet.

## Sluttspill

- De to beste lagene i hver pulje går videre til sluttspill.
- Hvis to eller flere lag står likt i poeng, er det laget med best målforskjell etter innledende runder som går videre.
- Skulle to eller flere lag ha lik målforskjell etter innledende runder, vil det laget som har scoret flest mål i innledende runder gå til kvartfinale.
- Skulle også to eller flere lag ha lik målforskjell og scoret like mange mål etter innledende runder, avgjøres rekkefølgen ved myntkast/loddtrekning.
- Myntkast/loddtrekning skal utføres av sekretariatet.

## For sent oppmøte

Ved mer enn 5 minutter for sent oppmøte tapes kampen på "walk over". Resultatet blir satt til 1-0

## Lisens/spillere

Alle lagledere skal påse at alle spillere er forsikret, ha løst spillerlisens. En spiller har ikke lov til å spille på flere lag i samme turnering. Dersom dette gjøres vil det medføre diskvalifikasjon av laget

## Overårige spillere

Det er ikke tillatt å benytte spillere som er eldre enn årgangene til guttelag. Dersom dette gjøres vil det medføre diskvalifikasjon av laget. Det kan i særskilte tilfeller dispenseres for denne regelen. Søknad om dispensasjon må sendes sekretariatet i god tid før kampstart.

## Sluttspill

- I sluttspillet spiller de lag som ble nr. 1 og 2 i hver pulje. Det spilles semifinaler, bronsefinale og finale.
- De 3 beste lagene premieres.
- Dersom kamper i sluttspillet ender uavgjort etter ordinær tid, spilles "sudden death" i 2x5 minutter.
- Dersom det fortsatt står uavgjort, avgjøres kampen med straffekonkurranse. Hvert lag tar 3 straffer med forskjellige spillere. Dersom det fortsatt står likt, tas en og en straffe til en vinner er kåret.